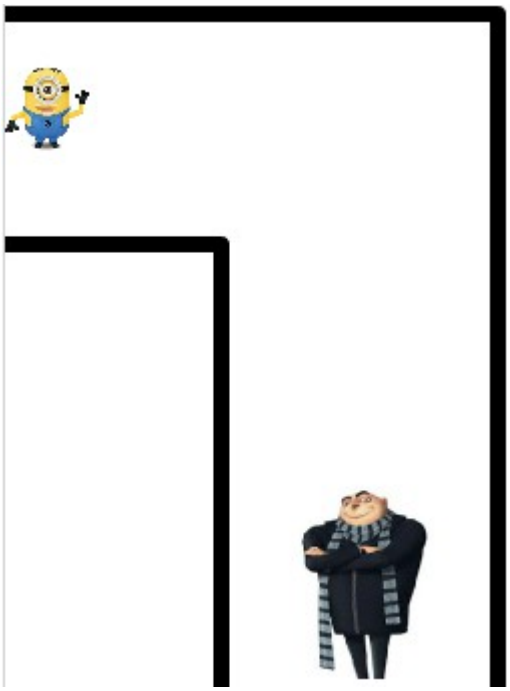
Stuart doit rejoindre Gru

Vous devez aider Stuart à rejoindre Gru.

Lancer Scratch2 et ouvrir le fichier Scratch nommé «02 minion.sb2» qui est dans le dossier : « Commun Collège/TECHNOLOGIE/5eme/SCRATCH/02 minion ».



Mettre en place les blocs de programmation pour faire avancer Stuart **pas à pas** jusqu'à Gru .

Quand le travail est terminé, appeler le professeur pour valider